

Reglas del Torneo

Puerto Rico High School Athletic Alliance (PRHSAA)

Las siguientes reglas se aplicaran a todos los boleadores participantes del torneo de la Liga de Escuelas PRHSAA, durante todos los días del torneo. Todas las reglas aquí expuestas se establecen con el propósito de regular y crear una competencia equitativa entre todos los jugadores.

1. Participantes

Este torneo es abierto a todas las escuelas participantes en la Liga PRHSAA. Podrán participar estudiantes de séptimo a cuarto año que cumplan con los requisitos de elegibilidad de PRHSAA.

2. Formato

El torneo se jugará “Scratch” y constará de dos categorías. Estas son: Varsity Femenino y Varsity Masculino. Se jugarán 4 días de torneo regular jugándose dos juegos por jugador por día, para un total de 32 juegos por equipo de serie regular. El torneo posttemporada será la ultima fecha y se jugaran dos juegos por jugador para un total de 8 juegos por equipo.

Durante el torneo, habrá dos eventos llevándose a cabo simultáneamente. El primer evento será en Equipos, formado por 4 jugadores, donde jugarán 8 juegos por competencia. El segundo evento será el evento de Sencillos, en el cual se utilizarán los mismos 32 juegos de temporada regular para adjudicar la puntuación individual a cada jugador, y seleccionar los mejores jugadores del evento.

En el campeonato solo podrán participar aquellos jugadores que hayan jugado en al menos una competencias de la temporada regular.

3. Sistema de Puntuación

Las posiciones de cada equipo se determinaran por la suma de todos sus jugadores a través del torneo.

4. Premios

Serie Regular

Se premiarán las primeras dos posiciones, Campeón y Subcampeón de la temporada regular en el evento de Equipo Femenino y Masculino. En el evento de Sencillo se premiarán las primeras cinco posiciones masculinas y femeninas.

Campeonato

Serán elegibles únicamente las escuelas que presenten un equipo completo. (4 jugadores) Ninguna escuela que no haya participado como equipo en la temporada regular será elegible para participar en la competencia final.

Se premiarán las primeras dos posiciones, Campeón y Subcampeón en el evento de Equipo Femenino y Masculino.

5. Código de Vestimenta

Todo jugador deberá usar camisa identificando la escuela a la que representa. Dichas camisas deberán ser idénticas en color y diseño. Se deberá usar el calzado adecuado para practicar este deporte.

6. Conducta del Boleador

Todo jugador deberá mostrar buena conducta. No se permitirá el uso de palabras soeces, golpes a las maquinas ni gestos de mal gusto.

- Todo jugador, familiar o entrenador debe utilizar un lenguaje apropiado durante todo el evento.
- No se permitirá a ningún participante de la competencia ni a sus acompañantes comprar poseer o ingerir bebidas alcohólicas durante la competencia.
- En el área de juego solo estarán los jugadores. Entrenadores, familiares y visitantes deberán mantenerse detrás de las mesas del área de juego.
- Los entrenadores darán instrucciones a los jugadores detrás de las mesas del área de juego.
- En el área de juego, no se permite el uso de aparatos electrónicos de ningún tipo (ejemplo: mp3, videojuegos portátiles, PDAs, radios, celulares, cámaras, entre otros).

7. Inscripción

Cada escuela deberá inscribir los jugadores que participarán el día antes de la competencia. Estas deberán ser recibidas por el comisionado antes del medio día del día anterior a la competencia. De no recibirse como se estipula, la escuela no podrá participar en la competencia.

Habrará un costo de inscripción por jugador por día de juego. El pago se efectuara antes del comienzo de la competencia.

8. Empates

En caso de un empate en la 1ra y 2da posición, en los eventos de Equipo o Sencillo, se decidirá en dos (2) “frames” adicionales, de continuar empate se jugara un (1) “frame” adicional hasta que queden desempatados. Si el empate es en el evento de Equipo, cada boleador del equipo participara en el desempate.

9. Tardanzas

Cualquier boleador que llegue tarde a los juegos se le colocará cero (0) en cada “frame” ausente durante su turno a jugar, hasta que este se encuentre presente en el área de juego. No se le colocará cero en un juego completo a ningún boleador que llegue tarde, a menos que el jugador no esté presente en área de juego antes de acabar el último “frame” de ese juego. Esto le aplicará a todos los jugadores, en todos los juegos del torneo, donde se presente la tardanza del jugador.

10. Fecha y Localidad del Torneo

Fechas del Torneo: Serie Regular
15 de abril de 2010
20 de abril de 2010
22 de abril de 2010
27 de abril de 2010

Serie de Campeonato

29 de abril de 2010

Hora:

Reunión entrenadores 2:30 P.M.

Comienzo de juego 3:00 P.M.

Bolera Sede: Paradise Bowling Center

Dirección: Ave. Roosevelt, Calle Matadero,
Puerto Nuevo

11. Contactos

Para información o preguntas sobre el torneo puede comunicarse con:

Carlos Rivera - Director de Torneo, Director Atlético Academia Perpetuo Socorro

Teléfono: 787-721-4540

Email: crivera@perpetuo.org